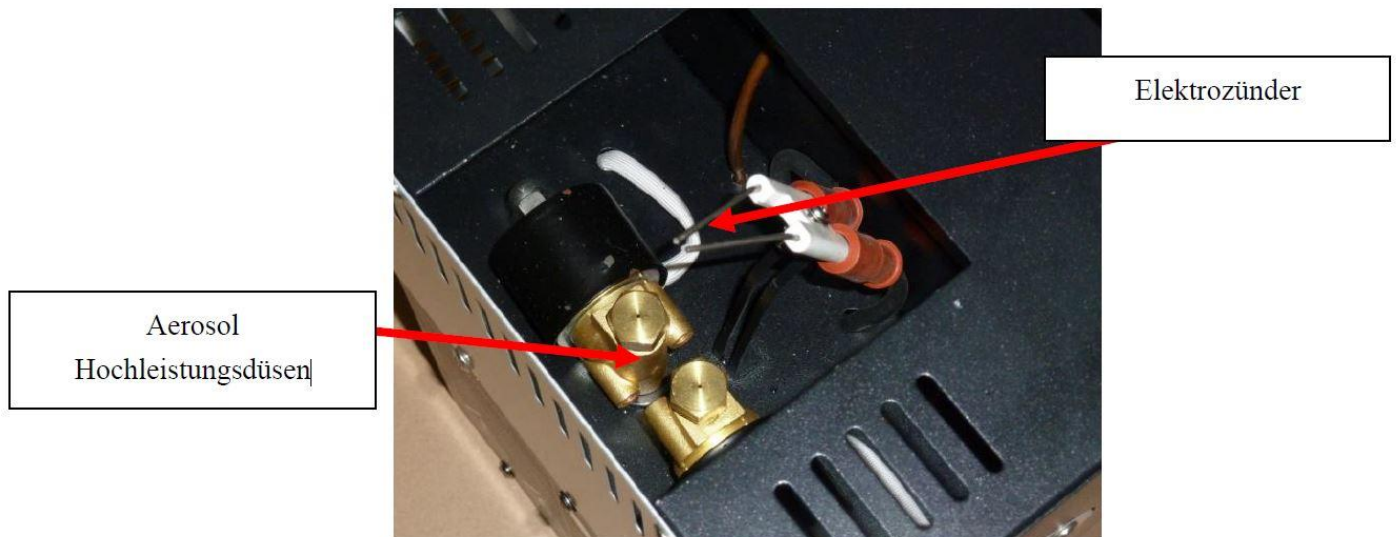


# Bedienungsanleitung FP-2 AKKU W-DMX (Flammenprojektor)



1. W-DMX Funkempfänger
2. Digitalanzeige ( Batteriestand, DMX Adresse)
3. Anschluss für Handauslöser mit 3m Kabel
4. DMX IN und OUT
5. DMX LED Indikator (Anzeige W- DMX und Kanalwahl)
6. Wechselschalter ( entweder DMX und Handauslösung oder W-DMX)
7. Hauptschalter ( Aus / ON / oder Laden)
8. Netzanschluss
9. LED Batterieanzeige
10. Zündungsanzeige



Erzeugt Flammen von 1– 4m Höhe.

### Bitte beachten sie folgende Schritte vor dem Betrieb

- Öffnen sie die Tür und setzen sie eine Aerosoldose ein. (achten sie auf einen korrekten Sitz) und schließen sie die Tür.
- Sie können entweder 1 oder 2 Dosen verwenden, mit 2 Dosen erreichen sie den max. Effekt.
- Den Elektrozünder mittig über den Hochleistungsdüsen ausrichten.
- Nun wählen sie über die DMX Adressierung, die gewünschte Startadresse. Z.B. Startadresse 1
- Stellen sie sicher, dass sich keine brennbaren Gegenstände oder Personen und Tiere im Radius von 3,5m befinden. Nach oben sollte sich 6m kein brennbares Material oder Personen und Tiere befinden.
- Nun verbinden sie die DMX Leitung oder den Handauslöser mit dem FP2 Akku.
- Mit dem Wahlschalter (7) kann zwischen OFF / ON und Charge (Laden) gewählt werden.
  - (OFF: das Gerät ist ausgeschaltet)
  - (ON: das Gerät kann nun per Netzbetrieb oder über den eingebauten Akku betrieben werden.
  - (Charge: der Akku des Gerätes kann nun geladen werden ohne das, der FP2 Akku eingeschalten wird.
- Nun kann der FP2 Akku betrieben werden.

## Netz - oder Akkubetrieb

Wenn der Wahlschalter am FP2 Akku auf OFF steht muss entschieden werden ob der Projektor am Netz oder mit der Akku betrieben werden soll.

### Netzbetrieb:

Projektor auf OFF dann (Schritte vor dem Betrieb beachten) Netzstecker in das Gerät und dann auf ON schalten. (nun läuft der Netzbetrieb) (Die grüne Indikator LED (9) zeigt den Power Status an.

### Akkubetrieb:

Projektor auf OFF dann (Schritte vor dem Betrieb beachten) **kein** Netzstecker in das Gerät und dann auf ON schalten. (nun läuft der Akkubetrieb) (Die grüne Indikator LED (9) zeigt den Power Status an.

Im Akkubetrieb wird in der Digitalanzeige (2) der Akkustand in % angezeigt.

### Akku laden:

Um den Akku zu laden schalten sie den Hauptschalter (7) auf Charge, stecken sie nun den Netzstecker am Stromnetz an. Der Akku wird nun geladen. (dauer ca. 8 Stunden)

Ist der Akku am Laden steht im Display (STOP) und die rote Indikator LED (10) beginnt zu leuchten.

Ist der Akku vollgeladen beginnt die grüne Indikator LED (9) zu leuchten.

Nun kann das Gerät wieder auf OFF geschaltet werden.

### Akku leer:

Wenn der Akku nur noch 20% Leistung hat, beginnt das Display zu blinke und folgendes Zeichen wird dargestellt. „—“ .

Nun bitte den Projektor direkt an das Netzkabel anschließen und Laden.

Um die Lebensdauer des Akkus zu erhalten sollte nie unter 20% entladen werden.

## Betrieb Modus - Kabel / DMX / W- DMX

### Handbetrieb über Kabel Handauslöser:

- mitgelieferter Handauslöser am Projektor einstecken
- (Bitte beachten sie folgende Schritte vor dem Betrieb) Wichtig!
- Wahlschalter (7) ON
- nun mit dem Handauslöser (roter Knopf) zünden.
- im Display erscheint gleichzeitig zur Flamme, OUT
- max. Zündzeit (3 sec.)

### Betrieb von mehreren FP2 Akku Projektoren mit einem Handauslöser (Master /Slave Modus)

- Der Projektor an dem der Handauslöser angeschlossen ist muss der Master Projektor sein. Über das Display (Funktion) wählbar.
- alle weiteren Projektoren müssen im Slave Modus sein. Über das Display (Funktion) wählbar.
- nun kann über W- DMX oder DMX (gleiche Adresse bzw. gleiche ID die Projektoren miteinander verbunden werden. (siehe DMX oder W- DMX betrieb)
- jetzt mit dem Handauslöser (roter Knopf) zünden.
- im Display erscheint gleichzeitig zur Flamme, OUT
- max. Zündzeit (3 sec.)

### DMX Betrieb:

- Es muss zwischen DMX oder W- DMX gewählt werden eine Kombination ist **nicht** möglich.
- (Bitte beachten sie folgende Schritte vor dem Betrieb) Wichtig!  
Wahlschalter (7) ON
- der Wechselschalter (6) muss AUS sein (Tastschalter nicht gedrückt)
- im Display erscheint der Akkustand in %
- nun drücken sie beim Display die Taste „FUNC“ im Display erscheint „ Add1, drücken sie „ENTER“
- jetzt können sie eine Adresse von A\_\_1 bis A509 mit den Pfeiltasten einstellen sind sie fertig drücken sie „ENTER“
- dieser Wert (DMX Startadresse) wurde nun gespeichert
- nun steht wieder der Akkustatus im Display
- jetzt können sie den FP2 Akku per DMX ansteuern

## DMX Kanal Liste

- **CH1**
  - 0-100 Aus
  - 101-255 Ventil 1 Zündung
  
- **CH2**
  - 0-100 Aus
  - 101-255 Ventil 2 Zündung
  
- **CH 3**
  - 0-100 Aus
  - 101-255 Ventil 1 + 2 Zündung
  
- **CH4**
  - 0-255 Zeit 0,5 -3 sec.

### W- DMX Betrieb:

- Es muss zwischen DMX oder W- DMX gewählt werden eine Kombination ist **nicht** möglich.
- (Bitte beachten sie folgende Schritte vor dem Betrieb) Wichtig!  
Wahlschalter (7) ON
- der Wechselschalter (6) muss EIN sein (Tastschalter drücken)
- die Indikator LED (5) beginnt zu leuchten
- um W- DMX zu benutzen benötigen sie unseren W- DMX Sender (nicht im Lieferumfang) Artikel: [W- DMX Sender 2.4GHz](#)

### W- DMX Sender (Einstellungen)

- Schließen sie den W- DMX Sender mit dem Netzteil an das Stromnetz an.
- Verbinden sie den Sender mit dem DMX Steuerpult. (notwendig für Kommunikation)
- Nun können sie die mit einem Stift oder ähnliches über den Wahlschalter am Sender den gewünschten Kanal einstellen. 1-7.



- 1- Rot
- 2- Grün
- 3- Rot + Grün
- 4- Blau
- 5- Rot + Blau
- 6- Grün + Blau
- 7- Rot + Grün + Blau

- nun können sie am Projektor über den Wahlschalter unter der Indikator LED mit einem Stift oder ähnliches auch den gewünschten Kanal einstellen. (selber Kanal wie Sender)
- das W- DMX verfügt über 509 DMX Adressen und 7 Universen ( Kanäle)
- das W- DMX verbindet sich automatisch wenn beim Sender und FP2 Akku derselbe Kanal eingestellt ist.
- hat sich eine sichere Kommunikation über Sender und Projektor aufgebaut, wird diese durch das blinken der Indikator LED (5) am FP2 Akku angezeigt.
- zudem beginnt die LED am Sender schnell zu blinken. (DMX Übertragung)
- jetzt können sie den Flammenprojektor über W- DMX steuern.

## Technische Daten:

- Spannung: AC 230V/ 50Hz
- Leistungsaufnahme: 10W
- Flammenhöhe 1-4m
- Flammendauer 0,5-3 sec. ( Flammenpilz oder Säulen)
- DMX Kanäle: 4
- Ladezeit: 8 Stunden
- Akkubetrieb 1 Stunde bei Show (Standby 2 Stunden)

## Bitte beachten sie folgende Schritte nach dem Betrieb

- Als erstes den Projektor auf OFF schalten.
- Nun die Aerosoldose(n) entfernen (immer entfernen)
- Bei Verwendung von farbigen Aerosol muss der Projektor mit klarem Aerosol gespült werden (Gefahr durch verklebende Düsen)
- Das Gerät reinigen. (Zünder, Düsen, Tank)

## Sicherheitshinweise:

- **Sicherheitsabstände beachten (nach Oben 6m zur Seite 3,5m)**
- **Max. 3 Sekunden durchgehend zünden**
- **Der Verwender muss sich bewusst sein, dass es sich um echte Flammen handelt und auch die Sicherheitsvorschriften der Feuerwehr oder Ordnungsamt eingehalten werden.**



# EG-Konformitätserklärung

gemäß der EG-Maschinenrichtlinie **2006/42/EG** vom 17. Mai 2006 , Anhang II und gemäß der EG-Richtlinie für elektromagnetische Verträglichkeit **2004/108/EG** vom 15. Dezember 2004, Anhang IV

## **Hersteller bzw. Importeur und Bevollmächtigter**

Eventtec Veranstaltungstechnik e.U.  
Hofnerstrasse 42  
6811 Göfis  
Österreich  
+43 69910406954

Die alleinige Verantwortung für die Ausstellung dieser Konformitätserklärung trägt der Hersteller.

## **Gegenstand der Erklärung**

*Bezeichnung:* FP2 Akku W- DMX Flammenprojektor

*Type und Handelsbezeichnung:* Aerosol Flammenprojektor

*Modell:* FP2 Akku W-DMX

*Seriennummer:*

*Funktionsweise:* Der Flammenprojektor wird über DMX oder Handauslösung per Fernbedienung gezündet. Dieser wurde für Showzwecke konstruiert. Der Brennstoff wird aus zwei Aerosol-Dosen (400mL) entnommen.

**Hiermit erklären wir, dass die vorstehend beschriebene Maschine in seiner Konzeption und Bauart sowie in der von uns in Verkehr gebrachten Ausführung den grundlegenden Sicherheits- und Gesundheitsanforderungen der EG-Richtlinien 2006/42/EG und 2004/108/EG entspricht. Bei einer mit uns nicht abgestimmten Modifikation der Maschine verliert diese Erklärung ihre Gültigkeit.**

Diese Erklärung wurde abgegeben in Göfis